KL II BR

Data: 28.04.2020 r.

**Podstawy projektowania i konstrukcji odzieży.**

**Temat : Projektowanie odzieży dziecięcej ( grupy wiekowe, zasady projektowania).**

Współczesne ubiory dziecięce cechuje funkcjonalizm**,** dbałośćo dobór materiałów (higieniczne, higroskopijne) i różnorodność form. Funkcjonalność odzieży jest związana z grupą wiekową. Odzież dla dzieci starszych 12-15 lat jest zróżnicowana co wiąże się z rozmaitością okazji do ich użytkowania. Odzież dzieci młodszych jest użytkowana jako całodzienna (do przedszkola, żłobka lub szkoły) lub odświętna na uroczystości.

Zasady projektowania odzieży dziecięcej :

- stosować jasną, czystą, żywą kolorystykę,

- kolory ciemne zestawiać z jasnymi,

- projektować ubiory w stylu sportowym i romantycznym,

- zdobić odzież różnymi rodzajami ornamentów,

- stosować odpowiednią skalę w doborze detali i ornamentów( im mniejsze dziecko, tym mniejsze detale np. kołnierz, kieszonki itp.),

- stosować zgeometryzowane formy ubiorów,

- uwzględniać dysproporcje w budowie figury dziecięcej,

- uwzględniać rozwój fizyczny dziecka,

- umiejętnie stosować zapożyczenia z mody dorosłych,

- nawiązywać detalami do świata dziecięcego.