**Zajęcia praktyczne wykonywanie wyrobów odzieżowych**

Data: 16.04.2020 r.

**Temat: Zdobienie torby aplikacją. Projektowanie aplikacji, wykonanie szablonów aplikacji.**

**Aplikacja** – jest to określony wzór z materiału naszyty na większy kawałek tkaniny lub odzieży. Aplikacja może być oryginalną ozdobą w odzieży ale można nią zakryć np. przetarcie lub dziurę. Do aplikacji można wykorzystać resztki tkanin.

**Ćwiczenia:**

1.Zaprojektuj dowolną aplikację na torbę ( czyli narysuj wzór na papierze).

2. Wykonaj szablony aplikacji.

3. Ułóż wykonane szablony aplikacji na szablonie torby.

BHP : Pamiętaj aby w czasie pracy zachować prawidłową pozycję ciała!

Zdjęcia przykładowych aplikacji w załączniku.

Zdjęcia z notatek i ćwiczeń proszę przesłać na adres: e.rubin@onet.pl

